

LP  
Lebenspunkte

# BANDITIN

Mensch



SP  
Schildpunkte

**Eigenschaften:** Geschickt, Skrupellos, Wachsam

NOXIUS

**+2 Dolchstoß** Nahkampf, Physisch

Bei **4 Macht** kann der Charakter **nicht getroffen (T)** werden.

Der Charakter erhält **+2 Macht**.



**-2 Finte** Nahkampf, Physisch

Bei **4 Macht** erhält der Charakter **+1 SP**.

Der Charakter verliert **-2 Macht**.



**+1 Messerwurf** Fernkampf, Physisch

Der Charakter erhält **+1 Macht**.



**-3 Hinterhalt** Nahkampf, Physisch

Bei **6 Macht** verursacht der Hinterhalt **+3 Schaden**.

Der Charakter verliert **-3 Macht**.












**Rassenfähigkeit:**

**Menschen** dürfen vor dem Wirken einer Fähigkeit **1 LP opfern**, um die **Schadenswerte** ihrer Fähigkeiten für diese Runde um **+1** zu erhöhen.



Scissors icon at top center.

LP	SP	 <b>BANDITIN</b>
Tot	1 SP 	
Kampfunfähig	2 SP 	
1 LP 	3 SP 	
2 LP 		
3 LP 		
4 LP 		
5 LP 		

Scissors icon at bottom center.