

LP
Lebenspunkte

JÄGER

Mensch



SP
Schildpunkte

Eigenschaften: Egoistisch, Geschickt, Wachsam

NOXIUS

+2 Kriegsschießen Fernkampf, Physisch

Bei **1 Macht** kann der Charakter **nicht getroffen (T)** werden.

Der Charakter erhält **+2 Macht**.



-3 Tarnen Physisch

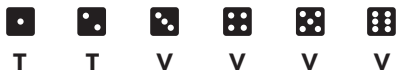
Der Charakter verliert **-3 Macht**.



+3 Schwachstelle finden Fernkampf, Phys.

Bei **2 Macht** trifft diese Fähigkeit einen zweiten Gegner.

Der Charakter erhält **+3 Macht**.



-2 Streckschuss Fernkampf, Physisch

Streckschuss verursacht an **verwundeten Gegnern doppelten Schaden**.

Der Charakter verliert **-2 Macht**.



Rassenfähigkeit:

Menschen dürfen vor dem Wirken einer Fähigkeit **1 LP opfern**, um die **Schadenswerte** ihrer Fähigkeiten für diese Runde um **+1** zu erhöhen.



SP

1 SP

2 SP

3 SP

LP

Tot

Kampfunfähig

1 LP

2 LP

3 LP

4 LP

5 LP

JÄGER