

LP  
Lebenspunkte

# WÄCHTER

Mensch



SP  
Schildpunkte

**Eigenschaften:** Robust, Selbstlos, Wachsam

NOXIUS

**+2 Schildblock** Nahkampf, Physisch

Bei **4 Macht** erhält der Charakter **+1 LP**.  
Der Charakter erhält **+2 Macht**.



**-2 Konter** Nahkampf, Physisch

Besiegt der Charakter **einen Gegner** mit Konter, so erhält er **+1 SP**.  
Der Charakter verliert **-2 Macht**.



**+3 Schützen** Nahkampf, Physisch

Der **erhaltene SP** darf an ein **beliebiges Gruppenmitglied weitergegeben** werden.  
Der Charakter erhält **+3 Macht**.



**-1 Rammen** Nahkampf, Physisch

Der Charakter verliert **-1 Macht**.



**Rassenfähigkeit:**

**Menschen** dürfen vor dem Wirken einer Fähigkeit **1 LP opfern**, um die **Schadenswerte** ihrer Fähigkeiten für diese Runde um **+1** zu erhöhen.



Scissors icon at top and bottom of the sheet.

LP	SP
Tot	1 SP
Kampfunfähig	2 SP
1 LP	3 SP
2 LP	
3 LP	
4 LP	
5 LP	

WÄCHTER